ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении районного этапа

интеллектуально-развлекательной игры ОО «БРПО»

**«Пионерский/ октябрятский/молодежный квиз»**

Интеллектуально-развлекательная игра ОО «БРПО» «Пионерский/октябрятский/молодежный квиз»(далее – квиз) – это инициатива Общественного объединения «Белорусская республиканская пионерская организация» (далее – ОО «БРПО»), которая представляет собой викторину в современном облике: использование медиа-контента и технических средств, живое общение, праздничная атмосфера, современные вопросы.

В ходе участия в мероприятиях участники демонстрируют свой интеллект, эрудицию и смекалку. В каждом блоке вопросов упор делается не только на знания, но и на логику. Самые внимательные часто находят ответ в самом вопросе.

Настоящее Положение определяет порядок проведения квиза и условия участия.

**1. Общие положения**

1.1. Организатором районного этапа квиза являются

Управление по образованию, спорту и туризму Дзержинского районного исполнительного комитета;

Районный Совет ОО «БРПО»;

Районный комитет ОО «БРСМ»

Государственное учреждение дополнительного образования «Центр творчества детей и молодежи Дзержинского района».

1.2.Участники: члены ОО «БРПО», ОО «БРСМ» в трех возрастных категориях:

октябрята – 9-10 лет в составе команд по 6 человек;

пионеры – 11-13 лет в составе команд по 6 человек;

члены БРСМ – 14-16 лет в составе команд по 6 человек.

**2. Цели и задачи**

2.1. Развитие новых гражданско-патриотических форм работы   
с членами ОО «БРПО», ОО «БРСМ».

2.2. Популяризация культурно-содержательного, интеллектуально обогащенного досуга членов ОО «БРПО», ОО «БРСМ».

2.3. Содействие в повышении интеллектуального уровня детей   
и подростков.

2.4. Выстраивание системы преемственности октябренок-пионер-активист ОО «БРСМ».

**3. Этапы и сроки проведения:**

первый отборочный этап (ноябрь 2023 года) – дружинный. Проводится в пионерских дружинах учреждений общего среднего образования;

второй отборочный этап (декабрь 2023 года) – районный;

третий отборочный этап (январь 2024 года) – областной, Минский городской. Принимают участие победители второго отборочного этапа;

четвертый заключительный этап (февраль-март 2024 года) – республиканский (далее – финал). Принимают участие победители   
и призеры третьего отборочного этапа.

**4. Условия проведения квиза**

4.1. Участниками квиза являются команды по 6 человек, подавшие пакет документов на участие в установленные сроки и по установленной форме.

Команды-участники в возрастной категории 9-10, 11-13 лет **в обязательном порядке зарегистрироваться на сайте ОО «БРПО» во вкладке «Регистрация на проекты ОО «БРПО» в срок до 31 октября 2022 года.**

4.2. Требования к участникам квиза:

каждый представитель команды обязан соблюдать общепринятые правила поведения в обществе;

каждый участник должен понимать, что игра – это процесс, с которым связаны определенный азарт и повышенный уровень эмоций, и не провоцировать конфликты, а также не переносить игровую конкуренцию на реальную жизнь;

соревнуются только октябрята, пионеры, члены ОО «БРСМ»;

за подсказки руководителей команд начисляются штрафы.

4.3. Для каждого этапа выбирается актуальная, социально значимая тема, которая не подлежит оглашению до момента игры. Квиз проходит в следующей форме:

Всего в игре 6 туров по 6 вопросов. Кроме того, имеется риск-тур из трех вопросов повышенной сложности.

Каждый этап игры, имеет либо общую тему, либо единую форму подачи (аудио, видео, картинки и т.д.). Вся игра сведена в виде презентации PowerPoint, перед началом тура на слайде в текстовом виде освещаются правила тура и его тема.

При необходимости пакеты игры встраиваются в интернет-платформу «MyQuiz», либо иную интернет-платформу на усмотрение организаторов для проведения в онлайн-формате.

При проведении игры в онлайн-формате командой используется два гаджета с камерами и выходом в интернет. На одном устройстве видно всю команду спереди, где капитан команды сидит рядом с устройством и записывает ответы. Второе устройство используется для демонстрации всей команды сбоку, где видно движения команды. Предварительно для начала этапа, команде необходимо пройти онлайн-регистрацию на интернет платформе, в назначенное время получить код доступа к прохождению квиз, пройти квиз.

Участники, проходящие этап в режиме оффлайн, получают бланки ответов на все туры (форма бланка прилагается к пакету квиза). Ответы сдаются после каждого тура и оперативно проверяются. Каждый правильный ответ засчитывается как один балл (если правилами тура не предусмотрено иное). После третьего и шестого тура оглашаются текущие результаты, производится сверка по количеству правильных ответов для исключения технической ошибки.

4.4. Каждый раунд состоит из 6 вопросов по предложенной тематике. На обсуждение каждого вопроса дается 30 секунд, после чего вопросы снова поочередно демонстрируются на экране, запускается таймер на 1 минуту, по окончании которой сдаются бланки с ответами.

4.5. Перерыв предусмотрен между третьим и четвертым туром, а также перед риск-туром. Продолжительность перерыва – не менее времени, необходимого для подсчета и оглашения текущих результатов.

4.6. Игрок, покинувший команду по какой-либо причине в течение игрового раунда, может присоединиться к команде только по окончании текущего раунда.

**5. Штрафы.**

5.1. Организаторами игры предусмотрена система штрафов:

* штраф за использование гаджетов во время игрового раунда в целях получения ответа – 5 баллов;
* штраф за создание помех работе команд-конкурентов по игре – 2 балла;
* штраф за создание помех работе ведущего – 3 балла;
* исключение из текущей игры за создание конфликтных ситуаций с конкурирующими в игре командами, с ведущим игры, организаторами игры.

5.2. Участникам (команде) злостно нарушившим правила игры может быть отказано в участии в последующих играх «Пионерского квиза».

5.3. Решение о назначении штрафа принимается организаторами по факту нарушения или, по устному сообщению, о нарушении от любого из организаторов.

5.4. Решение о назначении штрафа озвучивается в конце текущего игрового раунда или перед началом следующего игрового раунда.

5.5. Решение о назначении штрафа окончательно и обжалованию, и обсуждению не подлежит.

5.6. В случае оспаривания решения организаторов о назначении штрафа, в отношении команды или участника начинает действовать пункт 5.1. настоящего Положения.

5.7. Решения организаторов базируются на принципах беспристрастности, объективности и справедливости.

**6. Подведение итогов Игры.**

6.1. Общий балл рассчитывается из суммы баллов всех раундов квиза и с учетом штрафов, если таковые имели место быть.

6.2. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, объявляется чемпионом игры «Пионерский/октябрятский/молодежный квиз», награждается дипломом «Пионерский/ октябрятский/ молодежный квиз».

**При наборе одинакового количества баллов двумя и более командами побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов в риск-туре.**

6.3. Результаты квиза, озвученные во всеуслышание, окончательны   
и обжалованию не подлежат.

6.4. Команда, победившая в квизе, оказывает помощь организаторам в подготовке следующей игры.

6.5. Организаторы считают ответ правильным, если он полностью идентичен формулировке ответа в наборе заданий.

6.6. Организаторами оценивается только один вариант ответа   
на вопрос. Несколько вариантов ответов автоматически оцениваются как неверные.

**7. Подача заявки и другие организационные условия**

7.1. Для участия в квизе необходимо подать заявку на бланке (приложение) в электронном виде (cdt@schoolnet.by) в срок до 1.12.2023г.; в день проведения игры заявку в печатном варианте иметь при себе.

Обязательно необходимо указывать реальные номера контактных мобильных телефонов руководителей команд в формате «8 (\*\*\*) \*\*\*-\*\*-\*\*».

В случае замены участника (-ов) в составе команды, руководитель команды обязан предоставить обновленный вариант заявки в день проведения квиза.

7.2. В день проведения команда обязана явиться на регистрацию в полном составе.

Приложение

*(место для штампа, угловой печати)*

**ЗАЯВКА**

**на участие в интеллектуально-развлекательной игре ОО «БРПО»**

**«Пионерский квиз»,**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_этапа, в возрастной категории 10-13 лет**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. | Название команды |  |
| 2. | Название пионерской дружины учреждение образования *(полностью)* |  |
| 3. | Почтовый адрес (с указанием индекса) |  |
| 4. | Электронный адрес пионерской дружины учреждения образования |  |
| 5. | Ф.И.О. руководителя (полностью) |  |
| 6. | Мобильный телефон |  |
| 7. | Мобильный телефон капитана команды, для прохождения квиз |  |
| 8. | Должность и место работы педагога |  |

**С условиями интеллектуально-развлекательной игры ОО «БРПО» «Пионерский квиз» ознакомлены и согласны.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  *руководитель* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  *подпись, печать* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  *расшифровка подписи* |

12. Сведения об участниках квиза

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| №  п/п | Ф.И.О. | Дата рождения,  (полных лет) | Класс |
| 1. |  |  |  |
| 2. |  |  |  |
| 3. |  |  |  |
| 4. |  |  |  |
| 5. |  |  |  |
| 6. |  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  *должность* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  *подпись, печать* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  *расшифровка подписи* |

*(место для штампа, угловой печати)*

**ЗАЯВКА**

**на участие в интеллектуально-развлекательной игре ОО «БРПО»**

**«Октябрятский квиз»,**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_этапа, в возрастной категории 9-10 лет**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. | Название команды |  |
| 2. | Название пионерской дружины учреждение образования *(полностью)* |  |
| 3. | Почтовый адрес (с указанием индекса) |  |
| 4. | Электронный адрес пионерской дружины учреждения образования |  |
| 5. | Ф.И.О. руководителя (полностью) |  |
| 6. | Мобильный телефон руководителя |  |
| 7. | Должность и место работы педагога |  |

**С условиями интеллектуально-развлекательной игры ОО «БРПО» «Октябрятский квиз» ознакомлены и согласны.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  *руководитель* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  *подпись, печать* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  *расшифровка подписи* |

12. Сведения об участниках квиза

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| №  п/п | Ф.И.О. | Дата рождения,  (полных лет) | Класс |
| 1. |  |  |  |
| 2. |  |  |  |
| 3. |  |  |  |
| 4. |  |  |  |
| 5. |  |  |  |
| 6. |  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  *должность* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  *подпись, печать* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  *расшифровка подписи* |

*(место для штампа, угловой печати)*

**ЗАЯВКА**

**на участие в интеллектуально-развлекательной игре ОО «БРПО»**

**«Молодежный квиз»,**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_этапа, в возрастной категории 14-16 лет**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. | Название команды |  |
| 2. | Название пионерской дружины учреждение образования *(полностью)* |  |
| 3. | Почтовый адрес (с указанием индекса) |  |
| 4. | Электронный адрес пионерской дружины учреждения образования |  |
| 5. | Ф.И.О. руководителя (полностью) |  |
| 6. | Мобильный телефон руководителя |  |
| 7. | Должность и место работы педагога |  |

**С условиями интеллектуально-развлекательной игры ОО «БРПО» «Молодежный квиз» ознакомлены и согласны.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  *руководитель* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  *подпись, печать* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  *расшифровка подписи* |

12. Сведения об участниках квиза

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| №  п/п | Ф.И.О. | Дата рождения,  (полных лет) | Класс |
| 1. |  |  |  |
| 2. |  |  |  |
| 3. |  |  |  |
| 4. |  |  |  |
| 5. |  |  |  |
| 6. |  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  *должность* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  *подпись, печать* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  *расшифровка подписи* |